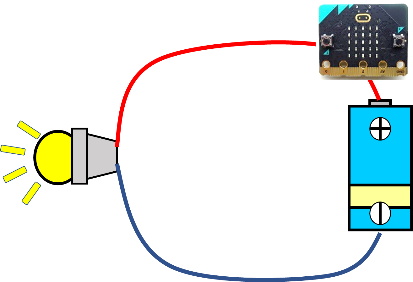
光るイラストカードを作ろう　　　　　　　名前

　LEDを自分のイメージどおりに点めつさせよう。

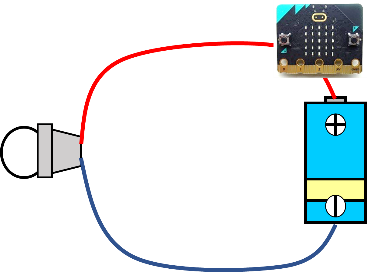
＜１秒間隔で点めつさせるには、電流をどのように制ぎょすればよいかな？＞

　　　　　　　　　　　　　　　　　制ぎょの手順を考え、次の命令を組み合わせよう。



「電流を流す」　「電流を止める」

「１秒待つ」　　「くり返す」

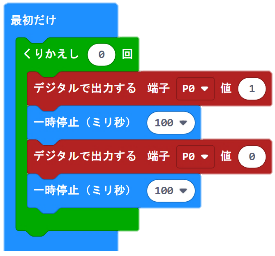


＜どのように点めつさせるかな？＞

イラストカードの題材「　　　　　　　　　　 　　　」

自分のイメージする点めつのようすを言葉で表してみよう　（例）「ピーカ、ピカッ」

＜プログラムの例＞　　　＜振り返り＞



|  |
| --- |
| ①気付いたこと、考えたことなど |
|  |
|  |
|  |
| ②プログラミングで電気を制ぎょしていると思う物（道具や機械、施設など）を書きだしてみよう。 |
|  |
|  |
|  |

光るイラストカードを工夫しよう　　　　　名前

電気を効率よく使うために、プログラミングでセンサーを制ぎょしよう

＜どのように制ぎょすればよいかな？＞

　制ぎょの手順を考え、次の命令を組み合わせよう

（暗いとき）　（明るいとき）　　電流を流す　　電流を止める

開　始

明るさセンサー

（　　　　　　）

（　　　　　　）

＜プログラムの例＞　　　＜振り返り＞

ここを何にすればよいのか考えよう。

|  |
| --- |
| 1. 気付いたこと、考えたことなど |
|  |
|  |
|  |
|  |
| 1. 明るさセンサーなどが使われていると思う物（道具や機械、施設など）を書きだしてみよう。 |
|  |
|  |
|  |
|  |